



LAPORAN LOMBA VIDEO KONTEN LITERASI TAHUN 2025



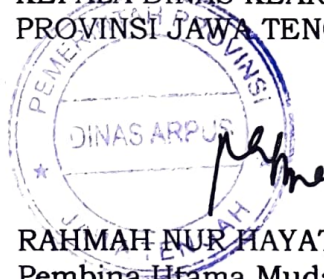
**DINAS KEARSIPAN DAN PERPUSTAKAAN
PROVINSI JAWA TENGAH**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas segala Rahmat Allah SWT Pelaksanaan kegiatan Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun Anggaran 2025 dapat selesai dengan baik. Sebagai bentuk pertanggungjawaban atas pelaksanaan tugas pokok dan fungsi maka di susun Laporan Kegiatan.

Dalam laporan kegiatan ini akan disajikan seluruh unsur kegiatan yang telah dilaksanakan beserta hasil yang dicapai dalam sebuah gambaran singkat. Laporan Kegiatan Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun Anggaran 2025 ini sebagai bentuk pertanggungjawaban Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah yang dilaksanakan Bidang Pengembangan Perpustakaan. Penyusunan laporan kegiatan ini disusun berdasarkan realitas yang ada dengan merangkum dari berbagai kegiatan yang disertai dengan dokumentasi pada bagian lampiran, dengan harapan dapat dipergunakan sebagai bahan evaluasi dan bahan kebijakan atas kegiatan Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Provinsi Jawa tengah yang akan datang.

KEPALA DINAS KEARSIPAN DAN PERPUSTAKAAN
PROVINSI JAWA TENGAH



RAHMAH NUR HAYATI, S.K.M.,M.Kes
Pembina Utama Muda
NIP. 19680520 199203 2 005

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
A LATAR BELAKANG.....	1
B DASAR HUKUM.....	2
C TUJUAN.....	3
D SASARAN.....	4
E POTENSI DAN PERMASALAHAN.....	5
BAB II CAPAIAN	6
A CAPAIAN TARGET KELUARAN.....	6
B REALISASI ANGGARAN.....	6
BAB III PELAKSANAAN	8
A JADWAL PELAKSANAAN.....	8
B PERSYARATAN LOMBA.....	8
C TAHAPAN PELAKSANAAN.....	10
D PESERTA LOMBA.....	11
E TIM JURI.....	11
F KEPANITIAAN.....	11
G HADIAH/PENGHARGAAN.....	13
H PEMENANG LOMBA.....	13
BAB IV DAMPAK DAN MANFAAT	16
A DAMPAK.....	16
B MANFAAT.....	16
BAB V PENUTUP	18
A KESIMPULAN.....	18
B REKOMENDASI.....	18
LAMPIRAN-LAMPIRAN	21

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Literasi merupakan pondasi penting dalam membentuk masyarakat yang cerdas, kritis, dan berdaya saing tinggi. Dalam menghadapi tantangan global serta menyongsong visi besar Indonesia Emas 2045, yakni 100 tahun kemerdekaan Indonesia, penguatan budaya literasi menjadi kebutuhan yang mendesak. Kemajuan teknologi dan derasnya arus informasi menuntut masyarakat, terutama generasi muda, untuk tidak hanya mampu membaca dan menulis, tetapi juga memiliki kecakapan berpikir kritis, kreatif, dan solutif.

Budaya literasi yang kuat berkontribusi langsung terhadap peningkatan kualitas sumber daya manusia (SDM). Untuk mencapai cita-cita Indonesia Emas yang mandiri, maju, adil, dan makmur, pembangunan karakter bangsa melalui literasi harus ditanamkan sejak dini dan diperkuat secara berkelanjutan. Terlebih lagi, di era digital saat ini, literasi tidak lagi terbatas pada teks cetak, tetapi juga mencakup literasi digital, informasi, dan media. Oleh karena itu, pendekatan literasi pun harus disesuaikan dengan perkembangan zaman dan media yang dekat dengan kehidupan generasi muda.

Dalam konteks ini, perpustakaan memiliki peran strategis. Berdasarkan Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan, dinyatakan bahwa perpustakaan merupakan wahana pelestarian kekayaan budaya bangsa yang tidak dapat dipisahkan dari peradaban dan budaya umat manusia. Sebagai institusi yang mendukung pembelajaran sepanjang hayat dan pemajuan kebudayaan nasional, perpustakaan dituntut untuk bertransformasi agar mampu menjangkau generasi muda dengan pendekatan yang adaptif dan inovatif.

Dinas Kearsipan dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah menyadari bahwa tantangan dalam menumbuhkan minat baca dan budaya literasi tidak bisa lagi dijawab dengan cara konvensional. Oleh karena itu, salah satu upaya yang dilakukan adalah menyelenggarakan Lomba Video Konten Literasi dengan tema **“Menyongsong Indonesia Emas 2045, Memperkuat Budaya Literasi”**. Lomba ini menyasar peserta berusia 13 sampai dengan 35 tahun, yang merupakan kelompok usia strategis dan produktif dalam pembangunan bangsa.

Generasi muda saat ini hidup dalam era digital, di mana informasi dikonsumsi secara visual dan cepat. Melalui konten video, pesan literasi dapat disampaikan dengan lebih menarik, kreatif, dan relevan dengan gaya hidup digital masyarakat. Lomba ini diharapkan dapat menjadi sarana bagi generasi muda untuk menyalurkan ide, nilai, serta semangat literasi dalam bentuk yang inspiratif dan mudah diterima publik.

Dengan menyelenggarakan lomba ini, Dinas Kearsipan dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah tidak hanya mendorong penguatan budaya literasi melalui pendekatan digital, tetapi juga menjalankan mandat undang-undang dalam pelestarian budaya dan pengembangan peradaban bangsa. Ini sejalan dengan upaya membangun masyarakat pembelajar yang siap menghadapi tantangan masa depan serta mengambil peran aktif dalam mewujudkan Indonesia Emas 2045.

B. DASAR HUKUM

1. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan;
2. Undang-Undang Nomor 33 Tahun 2004 tentang Perimbangan Keuangan antara Pemerintah Pusat dan Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2004 Nomor 126, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4438);

3. Undang-Undang Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2007 Nomor 129, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4774);
4. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 244, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5587) sebagaimana telah diubah beberapa kali terakhir dengan Undang-Undang Nomor 9 Tahun 2015 tentang Perubahan Kedua Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2015 Nomor 58, tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5679);
5. Peraturan Pemerintah Nomor 7 Tahun 2000 tentang Dekonsentrasi dan Tugas Pembantuan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 20, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4816);
6. Peraturan Pemerintah Nomor 24 Tahun 2014 tentang Pelaksanaan Undang-Undang No. 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan;
7. Peraturan Daerah Provinsi Jawa Tengah Nomor 13 Tahun 2024 tentang Penyelenggaraan Perpustakaan (Lembaran Daerah Provinsi Jawa Tengah Tahun 2024 Nomor 13 Noreg Peraturan Daerah Provinsi Jawa Tengah: (16-368/2024), Tambahan Lembaran Daerah Provinsi Jawa Tengah Nomor 164);
8. Dokumen Pelaksanaan Anggaran Satuan Kerja Perangkat Daerah Nomor 03062/DPA/2025 Kegiatan Pembudayaan Kegemaran Membaca Tingkat daerah Provinsi.

C. TUJUAN

1. Tujuan diselenggarakan Lomba Video Konten Literasi adalah:
 - Meningkatkan minat baca dan budaya literasi di kalangan masyarakat, terutama generasi muda.

- Mendorong masyarakat terutama generasi muda untuk kreativitas dalam menyampaikan pesan literasi secara menarik dan modern melalui media digital.
- Memanfaatkan teknologi (khususnya media sosial & video konten) sebagai sarana edukasi literasi yang efektif.
- Menumbuhkan kesadaran tentang pentingnya literasi (baca, tulis, digital, dll.) dalam kehidupan sehari-hari.
- Memotivasi generasi muda agar kreatif dan inovatif dalam memanfaatkan media digital;
- Mempromosikan peran perpustakaan dalam upaya meningkatkan Indeks Pembangunan Literasi Masyarakat Dan Tingkat kegemaran Membaca di Jawa Tengah;
- Memberikan ruang bagi pelajar, mahasiswa, atau masyarakat umum untuk mengekspresikan pandangan mereka tentang literasi.

D. SASARAN

- Sasaran Lomba Video Konten Literasi yaitu Masyarakat Umum terutama Generasi Muda (Siswa/I) Usia 13 sampai dengan 35 tahun (perorangan dan tidak dapat diikuti oleh Aparatur Sipil Negara (ASN) dari lingkungan perpustakaan daerah penyelenggara);
- Warga Jawa Tengah dengan dibuktikan kartu identitas diri (KTP atau Kartu Keluarga);
- Peserta sebagai Anggota Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah dengan dibuktikan kartu anggota perpustakaan.
- Menumbuhkan kreativitas dan peran generasi muda dalam pengembangan budaya baca dan literasi di masyarakat, Mempromosikan program Perpustakaan, pengembangan budaya baca dan literasi di masyarakat, Mempromosikan program Perpustakaan, pengembangan budaya baca dan literasi di masyarakat, Menyajikan konten bermanfaat bagi peningkatan pengetahuan untuk meningkatkan kesejahteraan Masyarakat

E. POTENSI DAN PERMASALAHAN

Potensi yang ada dalam penyelenggaraan Lomba Video Konten Literasi antara lain:

1. Meningkatkan literasi minat baca dengan cara konten visual lebih mudah menarik perhatian dan meningkatkan pemahaman literasi dibanding teks biasa;
2. Mendorong peserta untuk berkreaitivitas dan berinovasi dengan menyampaikan pesan literasi secara menarik, informatif, dan orisinal;
3. Menyebarnya nilai-nilai literasi secara luas dengan memanfaatkan media digital berupa video yang bisa diunggah ke *platform* YouTube, TikTok, Instagram, sehingga jangkauan audiens luas dan lintas wilayah;
4. Memberdayakan komunitas/pegiat literasi dan pendidikan untuk memperkuat ekosistem literasi digital di daerah;
5. Menumbuhkan literasi digital untuk membiasakan peserta untuk belajar etika digital, validasi informasi, dan kemampuan produksi media.

Permasalahan yang ada dalam penyelenggaraan Lomba Video Konten Literasi antara lain:

1. Tidak semua peserta memiliki kemampuan produksi media digital yang didukung oleh perangkat rekam video atau akses internet yang memadai;
2. Kurangnya pengetahuan tentang teknis pembuatan video bisa menghambat kualitas karya;
3. Informasi lomba tidak sampai ke seluruh masyarakat umum termasuk sekolah atau komunitas sehingga partisipasi terbatas dan kurang merata;
4. Rendahnya literasi dan minat baca menyebabkan kesulitan dalam memahami dan mengolah informasi.

BAB II

CAPAIAN

A. CAPAIAN TARGET KELUARAN

Penyelenggaraan Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025, capaian target keluaran:

1. Terpilihnya pemenang Lomba Video Konten Literasi sebanyak 10 (sepuluh), yang terdiri atas Juara I, II, dan III, serta 7 (tujuh) pemenang favorit;
2. Tersebarnya konten literasi yang positif guna meningkatkan minat baca melalui media sosial atau platform digital, sehingga menjangkau audiens yang lebih luas;
3. Meningkatnya antusias partisipasi masyarakat, khususnya pelajar, mahasiswa, komunitas literasi, dan guru dalam memproduksi konten bermuatan literasi;
4. Terbangunnya kesadaran kolektif akan pentingnya literasi dalam kehidupan sehari-hari, baik literasi baca-tulis, digital, maupun literasi lainnya.

B. REALISASI ANGGARAN

Berdasarkan Dokumen Pelaksanaan Anggaran Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah Nomor 03062/DPA/2025 tanggal 14 Maret 2025 tentang Kegiatan Pembudayaan Gemar Membaca Tingkat Daerah Provinsi bahwa anggaran untuk Lomba Video Konten Literasi sebesar Rp. 163.836.000,- (Seratus enam puluh tiga juta delapan ratus tiga puluh enam ribu rupiah) dengan rincian belanja sebagai berikut:

Rek	Uraian Belanja	Jumlah	Realisasi
Jumlah lokus Pembudayaan Gemar Membaca dan literasi pada sat pendidikan menengah dan pendidikan khusus – Lomba Video Konten Literasi			
5.1.2.1.1.24.01	Belanja Alat/Bahan untuk Kegiatan Kantor-Alat Tulis Kantor	20.791.000	20.391.000

Rek	Uraian Belanja	Jumlah	Realisasi
5.1.2.1.1.26.01	Belanja Alat/Bahan untuk Kegiatan Kantor-Bahan Cetak	79.390.000	53.002.000
5.1.2.1.1.52.01	Belanja Makanan dan Minuman Rapat	14.255.000	13.450.000
5.1.2.2.1.37.01	Belanja Jasa Juri Perlombaan/pertandingan	16.900.000	16.900.000
5.1.2.4.1.1.01	Belanja Perjalanan Dinas Paket Meeting	10.000.000	10.000.000
5.1.2.5.1.2.01	Belanja Penghargaan atas Suatu Prestasi	22.500.000	22.500.000

BAB III

PELAKSANAAN

A. JADWAL PELAKSANAAN

Pelaksanaan Kegiatan Lomba Video Konten Literasi dengan tema **“Menyongsong Indonesia Emas 2045, Memperkuat Budaya Literasi”** pada:

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	Pemberitahuan Lomba Melalui Surat Edaran	Februari 2025
2	Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi	3 Februari 2025
3	Pengiriman Video	Paling Lambat 18 April 2025
4	Penilaian dan Penetapan Oleh Dewan Juri	25 April 2025
5	Penyerahan Hadiah	23 Mei 2025

B. PERSYARATAN LOMBA

PERSYARATAN LOMBA VIDEO KONTEN LITERASI

- Pendaftaran peserta tidak dipungut biaya;
- Peserta terdaftar sebagai anggota Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah;
- Usia 13 sampai dengan 35 tahun (perorangan dan tidak dapat diikuti oleh Aparatur Sipil Negara (ASN) dari lingkungan perpustakaan daerah penyelenggara), Warga Jawa Tengah dengan dibuktikan kartu identitas diri (KTP atau Kartu Keluarga), Peserta lomba **WAJIB** mengisi formulir pendaftaran di link bit.ly/LombaVideoKontenJTG25 ditutup tanggal 18 April 2025 pukul 15.00 WIB;

- Peserta Lomba **WAJIB** mengikuti akun media sosial Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah dengan bukti *screenshot*

Instagram: @dinas_arpus_jateng, @perpustakaanprovjateng

Facebook, YouTube, Twitter dan Tik Tok : @perpusprovjateng

- Peserta adalah perorangan, dan mengirimkan 1 konten video literasi pada tahap seleksi dengan durasi 5-10 menit;
- Konten video literasi yang dikirimkan dalam seleksi harus relevan dengan tema **“Menyongsong Indonesia Emas 2045, Memperkuat Budaya Literasi”**;
- Konten video literasi yang dikirimkan bersifat informatif, faktual, tidak mengandung unsur SARA dan pornografi;
- Konten video literasi yang dikirimkan belum pernah diikutsertakan dalam lomba sejenis Tingkat Provinsi;
- Konten video literasi bersifat orisinal, tidak melanggar hak kekayaan intelektual pihak manapun, dan belum pernah dipublikasikan sebelumnya;
- Peserta mengunggah karya melalui YouTube dengan judul yang jelas dan menarik;
- Perpustakaan Nasional dan perpustakaan daerah penyelenggara memiliki hak untuk menyimpan, memanfaatkan dan mendayagunakan konten video literasi yang dikirimkan peserta;
- Dinas Perpustakaan daerah penyelenggara dibebaskan dari segala tuntutan dan konsekuensi hukum atas konten video yang dikirimkan peserta;
- Keputusan dewan juri bersifat MUTLAK dan tidak dapat diganggu gugat;
- Peserta yang mengikuti kegiatan ini dianggap setuju dengan semua syarat dan ketentuan. Apabila di kemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap syarat dan ketentuan di atas, maka dewan juri berhak melakukan diskualifikasi.

- Peserta tidak dibatasi, dengan syarat peserta melampirkan surat rekomendasi dari Dinas Arpus setempat. Rekomendasi dapat dibuat secara kolektif.

C. TAHAPAN PELAKSANAAN

1. Kegiatan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi ini sudah dilaksanakan dengan tahapan pelaksanaan sebagai berikut:
 - a. Mengajukan Surat Permohonan Narasumber;
 - b. Membentuk Panitia Penyelenggara dan Narasumber yang ditetapkan melalui Surat Keputusan Kepala Dinas;
 - c. Rapat persiapan kegiatan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi;
 - d. Pembuatan dan Penyebaran Surat Undangan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi kepada peserta dan narasumber;
 - e. Membuat Sambutan Kepala Dinas dan Laporan Ketua Penyelenggara;
 - f. Melaksanakan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi.
2. Kegiatan Lomba Video Konten Literasi ini sudah dilaksanakan dengan tahapan pelaksanaan sebagai berikut:
 - a. Mengajukan Permohonan Dewan Juri;
 - b. Membentuk Panitia Penyelenggara dan Dewan Juri yang ditetapkan melalui Surat Keputusan Kepala Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah;
 - c. Rapat persiapan kegiatan;
 - d. Penyebaran Informasi ke media sosial Dinas dan pemberitahuan Ke Dinas Perpustakaan se-Jawa Tengah, Cabang Dinas Pendidikan dan pihak terkait kegiatan dimaksud;
 - e. Menginventarisasi Menyeleksi dan menilai video konten literasi peserta lomba;
 - f. Menentukan dan mengumumkan pemenang (10 pemenang).

D. PESERTA SOSIALISASI DAN LOMBA

1. Peserta Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi sebanyak 100 (seratus) orang peserta yang terdiri dari Kabupaten/Kota se-Jawa Tengah;
2. Lomba Video Konten Literasi diikuti oleh sebanyak 144 (seratus empat puluh empat) orang peserta yang berasal dari kalangan masyarakat umum, khususnya generasi muda berusia antara 13 hingga 35 tahun yang berasal dari berbagai Kabupaten/Kota di Provinsi Jawa Tengah.

E. TIM NARASUMBER DAN JURI

- Tim Narasumber Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi
 - a. Rieka Hapsari Koemastuti, S.I.Kom., M.I.Kom.
Pranata Humas Ahli Muda, Diskominfo Prov. Jateng.;
 - b. Mohammad Asadullah Muftarisza, S.T.
Ketua Tim Media Baru LPP TVRI Jawa Tengah;
 - c. Dimas Irawan Ihya' Ulumuddin, S.Sn., M.Kom.
Dosen Desain Komunikasi Visual (DKV)-S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro;

- Tim Juri Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah
 - a. Rieka Hapsari Koemastuti, S.I.Kom., M.I.Kom.
Pranata Humas Ahli Muda, Diskominfo Prov. Jateng.;
 - b. Mohammad Asadullah Muftarisza, S.T.
Ketua Tim Media Baru LPP TVRI Jawa Tengah;
 - c. Dimas Irawan Ihya' Ulumuddin, S.Sn., M.Kom.
Dosen Desain Komunikasi Visual (DKV)-S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro.

F. KEPANITIAAN

1. Panitia Lomba Video Konten Literasi
Berdasarkan Lampiran I Surat Keputusan Kepala Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah Nomor 000.4.14/290

Tahun 2025 Tentang Panitia Pelaksana dan Dewan Juri Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025, mempunyai Tugas dan Tanggung jawab sebagai berikut:

**SUSUNAN PANITIA LOMBA VIDEO KONTEN LITERASI TINGKAT
PROVINSI JAWA TENGAH**

NO.	NAMA	JABATAN	KEDUDUKAN DALAM PANITIA
1	De Francisco Da Silva Tavares, S.P., M.Si.	Kepala Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan	Penanggung Jawab
2	Erry Raharjono, S. Sos., M.Si.	Kepala Bidang Pengembangan Perpustakaan	Ketua
3	Novi Andriani, S.H., M.H.	Ketua Kelompok Kerja Pembudayaan Kegemaran Membaca	Sekretaris
4	Ani Setijawati, S.E.	Pustakawan Ahli Madya	Anggota
5	Emy Rosaria Susanti	Pustakawan Penyelia	Anggota
6	Shinta Yasmina, A.Md.	Pengelola Perpustakaan	Anggota
7	Valandi Rinto Putra	Staf Bidang Pengembangan Perpustakaan	Anggota

**URAIAN TUGAS PANITIA DAN DEWAN JURI LOMBA VIDEO KONTEN
LITERASI TINGKAT PROVINSI JAWA TENGAH**

NO.	KEDUDUKAN DALAM KEPANITIAAN	URAIAN TUGAS
1	Penanggung Jawab	Bertanggung jawab atas kegiatan Lomba Video Konten Literasi Provinsi Jawa Tengah.
2	Ketua	1. Bertugas mengkoordinir semua kegiatan Lomba Video Konten Literasi Provinsi Jawa Tengah;

NO.	KEDUDUKAN DALAM KEPANITIAAN	URAIAN TUGAS
		2. Melaporkan hasil kegiatan kepada Kepala Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah.
3.	Sekretaris	1. Berkoordinasi dengan dewan juri lomba; 2. Membuat notulen pelaksanaan lomba; 3. Menyusun laporan kepada Kepala Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah.
4	Anggota	1. Menyusun agenda dan proses pelaksanaan lomba; 2. Membuat administrasi lomba (surat keluar), brosur, <i>flyer</i> digital, dll; 3. Menyiapkan sarana dan prasarana lomba; 4. Membuat dokumentasi lomba.
5	Dewan Juri	1. Menilai Video yang dikirim peserta; 2. Menentukan pemenang lomba; 3. Membuat Berita Acara pemenang lomba.

G. HADIAH / PENGHARGAAN

Para pemenang lomba video konten literasi Juara 1 s.d. 3 dan 7 Orang Favorit akan diberi penghargaan berupa Piagam Gubernur, Trophy dan Uang pembinaan masing-masing sebagai berikut:

Juara I : Rp. 5.000.000 (Lima Juta Rupiah)

Juara II : Rp. 4.000.000 (Empat Juta Rupiah)

Juara III : Rp. 3.000.000 (Tiga Juta Rupiah)

Juara Favorit : Rp. 1.500.000 (*Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah*)

H. PEMENANG LOMBA

Sesuai Berita Acara Pemenang Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025 Nomor: B/000.4.17.2/120/2025 tanggal 26 April 2025;

NO	NAMA PEMENANG	ALAMAT	JUARA	PENGHARGAAN
1	2	3	4	5
LOMBA VIDEO KONTEN LITERASI TINGKAT PROVINSI JAWA TENGAH				

NO	NAMA PEMENANG	ALAMAT	JUARA	PENGHARGAAN
1	2	3	4	5
1.	Aura Qaleesha Putri	Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Bulukerto Kabupaten Wonogiri	Juara I	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 5.000.000,- (Lima Juta Rupiah)
2.	Muhamad Basirin	Umum Kabupaten Wonogiri	Juara II	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 4.000.000,- (Empat Juta Rupiah)
3.	Nasywa Anindira	Universitas Muhammadiyah Pekajangan Kabupaten Pekalongan	Juara III	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 3.000.000,- (Tiga Juta Rupiah)
4.	Brilianka Desta Nugroho	Sekolah Menengah Kejuruan Kartek 2 Jatilawang Kabupaten Banyumas	Juara Favorit	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 1.500.000,- (Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah)
5.	Alifia Arsyia Fitri Yusviar	Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 6 Surakarta Kota Surakarta	Juara Favorit	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 1.500.000,- (Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah)
6.	Wahyu Ady Nugraha	Sekolah Menengah Negeri 2 Semarang Kota Semarang	Juara Favorit	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 1.500.000,- (Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah)
7.	Ronaldo Widiyanto Siswoy	Universitas Semarang Kota Semarang	Juara Favorit	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 1.500.000,- (Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah)
8.	Nova Nurrianto	Universitas Islam Sultan Agung Semarang Kota Semarang	Juara Favorit	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 1.500.000,- (Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah)

NO	NAMA PEMENANG	ALAMAT	JUARA	PENGHARGAAN
1	2	3	4	5
9.	Gati Destiyani, S.Pd.	Sekolah Dasar Negeri Balerejo Kabupaten Temanggung	Juara Favorit	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 1.500.000,- (Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah)
10.	Al Falah	Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Mrebet Kabupaten Purbalingga	Juara Favorit	Trophy, Piagam, dan Uang Pembinaan sebesar Rp 1.500.000,- (Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah)

BAB IV

DAMPAK DAN MANFAAT

A. DAMPAK

Dalam penyelenggaraan Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025 diharapkan dapat memberikan dampak baik dan positif bagi masyarakat, lembaga dan peserta, antara lain:

1. Peningkatan Kesadaran Literasi Digital

Lomba ini mendorong peserta, khususnya generasi muda, untuk lebih memahami pentingnya literasi dalam kehidupan sehari-hari. Dengan pendekatan berbasis media digital, lomba ini turut membentuk kesadaran akan pentingnya literasi informasi, media, dan teknologi;

2. Transformasi Perpustakaan sebagai Ruang Kreatif

Melalui kegiatan ini, perpustakaan diposisikan bukan hanya sebagai tempat membaca dan menyimpan buku, tetapi sebagai pusat pengembangan kreativitas dan inovasi literasi yang menyatu dengan perkembangan teknologi;

3. Terciptanya Ekosistem Literasi yang Lebih Inklusif dan Modern

Lomba ini mendorong keterlibatan berbagai kalangan usia produktif dalam gerakan literasi. Ini menciptakan ekosistem literasi yang lebih luas dan inklusif, menjembatani kesenjangan generasi dalam cara memahami dan menyebarkan budaya literasi;

4. Peran Aktif Generasi Muda dalam Pembangunan Karakter Bangsa

Keterlibatan peserta usia 13 hingga 35 tahun memberi ruang bagi generasi muda untuk berkontribusi langsung dalam membangun karakter bangsa yang literat, kreatif, dan kritis sebagai bekal menuju Indonesia Emas 2045.

B. MANFAAT

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari kegiatan Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025 adalah sebagai berikut:

1. Mendorong Kreativitas dan Inovasi dalam Penyampaian Pesan Literasi
Melalui format video, peserta ditantang untuk menyampaikan pesan literasi dengan cara yang kreatif, menarik, dan komunikatif, sehingga mampu menjangkau audiens yang lebih luas dan beragam;
2. Memperluas Jangkauan Literasi melalui Platform Digital
Konten video yang dihasilkan dapat disebarluaskan melalui media sosial dan platform digital lainnya, sehingga pesan literasi dapat menjangkau masyarakat luas, tidak terbatas pada peserta saja;
3. Meningkatkan Keterlibatan Masyarakat terhadap Program Literasi Pemerintah
Lomba ini menjadi sarana sosialisasi sekaligus promosi program literasi yang dijalankan oleh Dinas Kearsipan dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah kepada masyarakat secara lebih masif dan interaktif;
4. Pembentukan Duta Literasi Digital dari Kalangan Muda
Peserta yang menghasilkan karya inspiratif berpotensi menjadi agen perubahan dan duta literasi digital yang dapat terus menyebarkan semangat membaca, menulis, dan berpikir kritis di lingkungan masing-masing;
5. Pelestarian Nilai dan Kekayaan Budaya Bangsa
Sesuai dengan amanat Undang-Undang No. 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan, lomba ini berkontribusi terhadap pelestarian budaya melalui dokumentasi, narasi, atau tema-tema lokal yang diangkat dalam video, yang merupakan bagian dari kekayaan budaya bangsa.

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Penyelenggaraan Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025 oleh Dinas Kearsipan dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah dengan tema “Menyongsong Indonesia Emas 2045, Memperkuat Budaya Literasi” merupakan langkah strategis dalam memperkuat budaya literasi nasional, khususnya di kalangan generasi muda. Kegiatan ini tidak hanya menjadi sarana ekspresi kreativitas, tetapi juga media edukatif yang efektif untuk menyampaikan pesan literasi dalam bentuk yang menarik dan relevan dengan perkembangan era digital.

Dengan menyasar peserta berusia 13 sampai dengan 35 tahun, lomba ini memberikan ruang bagi kelompok usia produktif untuk berpartisipasi aktif dalam pembangunan karakter bangsa yang literat, kritis, dan berwawasan kebangsaan. Lebih dari sekadar kompetisi, kegiatan ini berperan dalam membentuk ekosistem literasi digital yang inovatif, membangun kesadaran masyarakat terhadap pentingnya literasi, serta memperkuat peran perpustakaan sebagai pusat informasi dan pelestarian budaya bangsa.

Sejalan dengan amanat Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan, lomba ini menjadi bagian dari upaya pemajuan kebudayaan nasional melalui literasi, yang menjadi fondasi penting dalam menyongsong Indonesia Emas 2045.

B. REKOMENDASI

Agar penyelenggaraan Lomba Video Konten Literasi dapat memberikan dampak yang lebih luas dan berkelanjutan dalam mendukung penguatan budaya literasi menuju Indonesia Emas 2045, maka disampaikan beberapa rekomendasi sebagai berikut:

1. Penguatan Kolaborasi Antarinstansi dan Komunitas
Dinas Kearsipan dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah disarankan menjalin kerja sama dengan instansi pendidikan, komunitas literasi, content creator lokal, dan media massa untuk memperluas jangkauan peserta serta memperkuat dukungan terhadap penyebaran konten literasi yang dihasilkan.
2. Pemanfaatan Platform Digital Secara Maksimal
Untuk menjangkau generasi muda secara efektif, hasil karya peserta sebaiknya dipublikasikan melalui berbagai platform digital seperti YouTube, Instagram, TikTok, atau laman resmi dinas. Hal ini juga dapat menjadi sarana promosi literasi yang menarik dan viral di kalangan milenial dan Gen Z.
3. Peningkatan Kapasitas Peserta Melalui Pendampingan
Diperlukan adanya pelatihan atau workshop pra-lomba yang membekali peserta dengan pengetahuan mengenai literasi digital, teknik pembuatan video, serta pemahaman substansi literasi, agar kualitas konten yang dihasilkan lebih optimal.
4. Adanya Kategori atau Segmentasi yang Lebih Spesifik
Mengingat rentang usia peserta yang cukup luas (13–35 tahun), sebaiknya lomba dibagi ke dalam beberapa kategori (misalnya: pelajar, mahasiswa, dan umum) untuk memastikan penilaian yang adil dan relevan dengan tingkat kemampuan masing-masing kelompok.
5. Pemberian Penghargaan Berkelanjutan
Selain hadiah lomba, peserta yang karyanya dinilai inspiratif dapat diangkat sebagai Duta Literasi Digital Jawa Tengah atau diberdayakan dalam kegiatan literasi lain yang diselenggarakan oleh dinas, sehingga mereka terus berkontribusi sebagai agen literasi di komunitasnya.
6. Evaluasi dan Dokumentasi Kegiatan Secara Menyeluruh
Disarankan agar kegiatan ini dievaluasi secara menyeluruh mulai dari perencanaan, pelaksanaan, hingga dampak pasca-lomba.

Dokumentasi hasil karya dan proses kegiatan juga penting untuk dijadikan bahan pembelajaran dan acuan kegiatan serupa di masa mendatang.

7. Penyelenggaraan Secara Berkala dan Terstruktur

Lomba ini idealnya menjadi program rutin tahunan atau bagian dari agenda literasi daerah, sehingga memiliki kontinuitas, dampak jangka panjang, serta menjadi wadah pembinaan bagi generasi muda dalam penguatan budaya literasi secara konsisten.

Demikian Laporan hasil pelaksanaan kegiatan Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025. Semoga laporan ini bermanfaat sebagai bahan evaluasi dan perencanaan kegiatan yang akan datang.

**LAMPIRAN SOSIALISASI DAN LOMBA VIDEO KONTEN LITERASI
TINGKAT PROVINSI JAWA TENGAH TAHUN 2025**

1. Surat Permohonan Moderator Kegiatan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi
2. Surat Permohonan Narasumber Kegiatan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi
3. Sambutan Kepala Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah Kegiatan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi
4. Laporan Penyelenggaran Kepala Bidang Pengembangan Perpustakaan Kegiatan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi
5. Nota Dinas Pinjam Tempat Kegiatan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi
6. Surat Undangan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi
7. Materi Narasumber Kegiatan Sosialisasi Lomba Video Konten Literasi
8. Surat Permohonan Dewan Juri Lomba
9. Surat Keputusan Kepala Dinas Kearsipan dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah tentang Panitia dan Dewan Juri Lomba
10. Surat Undangan Rapat Dewan Juri Lomba
11. Brosur atau *leaflet* Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025
12. Surat Edaran Pemberitahuan Lomba ke Kabupaten/Kota Se-Jawa Tengah
13. Daftar Peserta Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025
14. Surat kepada Dewan Juri untuk penilaian dan seleksi peserta Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025
15. Berita Acara Penetapan Pemenang Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025
16. Surat pemberitahuan penyerahan hadiah lomba
17. *Fotocopy* Surat Keputusan Gubernur Jawa Tengah tentang Pemenang Lomba Video Konten Literasi Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2025
18. *Fotocopy* Penghargaan/Piagam Pemenang Lomba
19. Foto kegiatan